Hacking

- NMAP COMMANDS
- Useful Wireshark Filters

NMAP COMMANDS

Hier ist die textbasierte Umsetzung der Nmap-Befehlsübersicht aus dem bereitgestellten Bild. Die Liste wurde für eine bessere Lesbarkeit strukturiert und ein kleiner Typo aus dem Original-Infografik-Design korrigiert (die Option `-iL` für den Listen-Input verwendet im Original ein kleines "l").

□□ Scan-Typen & Erkennung (Scan Types & Detection)

- `nmap -sP`
  Ping Scan *(Hinweis: In neueren Nmap-Versionen entspricht dies `-sn`)*
- `nmap -sS`
  TCP SYN Scan *(Stealth Scan / Halboffener Scan)*
- `nmap -sU`
  UDP Scan
- `nmap -sV`
  Version Detection *(Dienste- und Versionserkennung)*
- `nmap -O`
  OS Detection *(Betriebssystem-Erkennung)*
- `nmap -A`
  Aggressive Scan *(Aktiviert OS-Erkennung, Versionserkennung, Skript-Scans und Traceroute)*
- `nmap -sX`
  XMAS Scan *(Setzt FIN-, PSH- und URG-Flags)*
- `nmap -sF`
  FIN Scan *(Setzt nur das FIN-Flag)*
- `nmap -sT`
  TCP Connect Scan *(Vollständiger Drei-Wege-Handschlag)*
- `nmap -sN`
  TCP Null Scan *(Setzt überhaupt keine Flags)*
- `nmap -sA`
  TCP ACK Scan *(Wird primär zum Erkennen von Firewall-Regeln genutzt)*

⚙ Scan-Konfiguration & Performance

- `nmap -T4`
  Timing Template *(Setzt das Geschwindigkeits- und Aggressivitätsprofil; Stufe 4 von 5 für schnellere Scans)*
- `nmap -iL`
  Input from List *(Liest die Ziel-IPs/Hosts aus einer Textdatei ein)*
- `nmap -sn`
  No Port Scan *(Reine Host-Erkennung ohne anschließenden Port-Scan)*
- `nmap --top-ports <number>`
  Scan most common ports *(Scant nur die X am häufigsten genutzten Ports)*

□□ Skript-Scans (Nmap Scripting Engine - NSE)

- `nmap -sC`
  Script Scan using default scripts *(Führt Standard-Testskripte auf den gefundenen Ports aus)*
- `nmap --script <script>`
  Run specific NSE script *(Führt ein ganz gezieltes Nmap-Skript oder eine Skript-Kategorie aus)*

Useful Wireshark Filters

□□ IP & Netzwerk-Grundlagen (IP & Network Basics)

- ip.addr == 10.0.0.1
  Zeigt den gesamten Datenverkehr mit 10.0.0.1 als Quelle oder Ziel an.
- ip.addr == 10.0.0.0/24
  Zeigt den gesamten Datenverkehr von und zu einer beliebigen Adresse im Subnetz 10.0.0.0/24 an.
- ip.src == 10.0.0.1 && ip.dst == 10.0.0.2
  Zeigt den gesamten Datenverkehr von der Quell-IP 10.0.0.1 zur Ziel-IP 10.0.0.2 an.
- !(ip.addr == 10.0.0.1)
  Schließt den gesamten Datenverkehr von oder zu der Adresse 10.0.0.1 aus.
- ip.ttl < 10
  Zeigt Pakete mit einer Time-to-Live (TTL) unter 10 (nützlich zum Aufspüren von Routing-Schleifen).

□□ Transportprotokolle & Ports (TCP / UDP)

- tcp or udp
  Zeigt ausschließlich TCP- oder UDP-Datenverkehr an.
- tcp.port == 80
  Zeigt TCP-Datenverkehr auf Port 80 (HTTP) an.
- tcp.srcport < 1000
  Zeigt TCP-Datenverkehr, dessen Quellport kleiner als 1000 ist.
- (tcp or udp)
  Filtert nach Nicht-TCP/UDP-Datenverkehr (hilft beim Finden ungewöhnlicher Protokolle).

⚡ TCP-Analyse & Flags (TCP Analysis & Flags)

- tcp.flags.syn == 1
  Zeigt TCP-Pakete, bei denen das SYN-Flag gesetzt ist (Verbindungsaufbau).
- tcp.flags == 0x012
  Zeigt TCP-Pakete, bei denen sowohl das SYN- als auch das ACK-Flag gesetzt sind.

- tcp.analysis.retransmission
  Zeigt alle erneut übertragenen TCP-Pakete (Retransmissions).
- tcp.analysis.lost_segment
  Zeigt TCP-Segmente, die als verloren markiert wurden.
- tcp.analysis.duplicate_ack
  Zeigt doppelte TCP-ACKs an, was auf Paketverlust hindeuten kann.

□□ Web-Protokolle (HTTP & DNS)

- http or dns
  Zeigt den gesamten HTTP- oder DNS-Datenverkehr an.
- http.request.method == "GET"
  Zeigt HTTP-Pakete, die mit einer HTTP-GET-Anfrage verknüpft sind.
- http.response.code == 404
  Zeigt Pakete, die mit einem HTTP 404 (Not Found) Statuscode antworten.
- http.host == "www.test.com"
  Zeigt HTTP-Datenverkehr, der mit dem spezifischen Host-Header übereinstimmt.
- dns.qry.name contains "cnn.com"
  Zeigt DNS-Anfragepakete (Queries), die "cnn.com" enthalten.
- dns.resp.name contains "cnn.com"
  Zeigt DNS-Antwortpakete (Responses), die "cnn.com" enthalten.
- dns.qry.name matches "\.xyz$\|\.club$"
  Zeigt DNS-Anfragen für Domains, die auf die TLDs `.xyz` oder `.club` enden.

□□ Verschlüsselung (TLS)

- tls.handshake
  Zeigt ausschließlich TLS-Handshake-Pakete an.
- tls.handshake.type == 1
  Zeigt das "Client Hello"-Paket während des TLS-Handshakes.

□□ Infrastruktur & Layer 2 (DHCP, Ethernet, VLAN)

- icmp.type == 3
  Zeigt ICMP-Pakete vom Typ "Destination Unreachable" (Ziel unerreichbar).
- dhcp and ip.addr == 10.0.0.0/24
  Zeigt DHCP-Datenverkehr für das Subnetz 10.0.0.0/24.
- dhcp.hw.mac_addr == 00:11:22:33:44:55
  Zeigt DHCP-Pakete für eine bestimmte Client-MAC-Adresse.

- eth.addr == 00:11:22:33:44:55
  Zeigt den gesamten Datenverkehr von oder zu der angegebenen MAC-Adresse.
- eth[0x47:2] == 01:80
  Filtert nach Ethernet-Frames, bei denen 2 Bytes am Offset 0x47 dem Wert 01:80 entsprechen.
- !(arp or icmp or stp)
  Filtert Hintergrund-Rauschen von ARP, ICMP und STP (Spanning Tree Protocol) heraus.
- vlan.id == 100
  Zeigt Pakete, die mit der VLAN-ID 100 getaggt sind.

□□ Rahmen- & Textsuche (Frame & Payload)

- frame contains "keyword"
  Zeigt alle Pakete an, die das spezifische Wort "keyword" im Payload/Rahmen enthalten.
- frame.len > 1000
  Zeigt alle Pakete an, deren Gesamtlänge größer als 1000 Bytes ist.